

REGULAMIN ZAWODÓW klubowych STRZELECKIEGO KLUBU SPORTOWEGO 'BUNKIER ' pt. „ZŁOT ASÓW – Gdańsk ”

1 CEL ZAWODÓW

- wyłonienie zwycięzcy zawodów
- rozwijanie umiejętności strzeleckich
- integracja środowiska strzeleckiego
- popularyzacja strzelectwa sportowego

2 ORGANIZATOR ZAWODÓW

Strzelecki Klub Sportowy BUNKIER
98-220 Zduńska Wola

3 TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW

Data zawodów 03.10.2026
Start godz. 09:00
Wyniki ogłoszone w 48h na stronie klubu
Miejsce: Strzelnica Playground

4 PROGRAM ZAWODÓW

- pistolet centralnego zapłonu; Konkurencja dynamiczna „**ATAK W PARKU**”
- pistolet centralnego zapłonu; Konkurencja dynamiczna „**OBRONA MIRU DOMOWEGO**”
- pistolet centralnego zapłonu: konkurencja dynamiczna „**PRZEJŚCIA TAKTYCZNE**”
- pistolet centralnego zapłonu; Konkurencja dynamiczna „**PIĘCIOLISTNA KONICZYNA**”
- strzelba; Konkurencja dynamiczna „**SEKTOR 12**”
- strzelba; Konkurencja dynamiczna „**STRZELBA REAKCYJNA**”

5 UCZESTNICTWO

- członkowie Klubu i innych klubów
- osoby posiadające ważną licencję PZSS – tylko dla tych osób będą liczyły się starty do odnowienia licencji PZSS
- zaproszeni goście

6 KLASYFIKACJA

indywidualna według uzyskanych wyników

7 **NAGRODY**

Będą podane wkrótce

8 **ZGŁOSZENIA**

Zgłoszenia na stronie organizatora poprzez link

9 **KOSZTY UCZESTNICTWA**

10 **SPRAWY RÓŻNE**

10.1 Broń własna bądź klubowa

Pistolet lub rewolwer w kalibrze do 11,43 mm (.45). Dowolne przyrządy celownicze. Strzelba dowolnego typu w kalibrze do 12mm. Dowolne przyrządy celownicze. Zakaz używania amunicji śrutowej magnum, loftka i breneka.

10.2 Przepisy bezpieczeństwa

Odpowiedzialność za przeczytanie i zrozumienie zasad ustalonych w niniejszym regulaminie spoczywa na zawodniku.

Zawodnik jest odpowiedzialny za przestrzeganie wszelkich warunków niniejszego regulaminu.

Wnoszenie broni oraz przemieszczanie się z nią na teren eventu obowiązuje jedynie w kondycji rozładowanej.

Broń może być obsługiwana* tylko w wyznaczonych strefach bezpieczeństwa.

Strefy bezpieczeństwa będą wyznaczone przez organizatorów eventu.

W strefie tej nie może znajdować się amunicji.

Broń może być transportowana do i pomiędzy torami zawodów tylko w następujących warunkach:

- pistolety – muszą być rozładowane, spakowane w torby do przenoszenia lub w kaburze, w sposób taki, aby spust znajdował się w pozycji spoczynkowej i z usuniętym magazynkiem.
- strzelby – muszą być rozładowane, zabezpieczone, z widoczną flagą bezpieczeństwa w komorze, w pozycji lufa w górę lub w dół.

Rozładowanie jakiejkolwiek broni palnej w inny sposób, niż gdy jest ona wycelowana w cel, będzie skutkować dyskwalifikacją.

Posługiwanie się bronią poza czasem przebywania w Strefie Bezpieczeństwa lub na torze bez wyraźnej komendy RO również skutkuje dyskwalifikacją.

*Wyrażenie „posługiwanie się bronią” obejmuje wkładanie i wyjmowanie broni z kabury, niezależnie od tego, czy broń jest widoczna, jak również przekazywanie broni całkowicie lub częściowo schowanej w kaburze.

10.3 Inne

kabury z bocznym przyciskiem niedozwolone.

ATAK W PARKU

Odległość : 12 -15m

Tarcza: IDPA x5, NS (no shoot) x2

Dyscyplina: pistolet centralny zapłon

Amunicja: 20szt, z wymianą magazynka (liczba amunicji dowolna ale w każdym magazynku min 1 szt. amunicji)

Przebieg konkurencji: postawa stojąca; kondycja broni 2 (załadowana, nieprzeładowana) w kaburze.

Na sygnał timera zawodnik z wyznaczonego miejsca ostrzeliwuje po kolei 5 tarcz IDPA w technice Failure Drill (3 strzały w korpus – strefa Alfa, 1 strzał w głowę – strefa Alfa), w trakcie strzelania musi nastąpić wymiana magazynka.

Ocena: czas powiększony o kary.

Wartość kar czasowych wynosi odpowiednio:

0 sekund dla strefy „A”,

1 sekunda dla strefy „C”,

3 sekundy dla strefy „D”

Trafienie tarczy NS +7sek

Kary proceduralne +5sek do czasu przebiegu nakładane za:

- miss
- brak wymiany magazynka
- ostrzeliwanie celów niezgodnie ze wskazaną kolejnością/ techniką
- nieostrzeliwanie celu

DQ:

- łamanie zasad bezpieczeństwa (przekroczenie kątów bezpieczeństwa, obrócenie broni w stronę ludzi)
- niekontrolowany wystrzał
- zlekceważenie poleceń sędziego

OBRONA MIRU DOMOWEGO

Odległość: 10m

Tarcza: IDPA x6, NS (no shoot) x1

Dyscyplina: pistolet centralny zapłon

Amunicja: 12 szt

Przebieg konkurencji: postawa siedząca; kondycja broni 3 (niezaładowana) na stoliku.

Na sygnał timera zawodnik wstaje pobiera ze stolika broń i magazynek, ładuje i ostrzeliwuje każdą tarczę dwoma strzałami podczas przemieszczania się na torze, w kolejności zauważenia celu.

UWAGA: palec poza kabłąkiem.

Ocena: czas powiększony o kary.

Wartość kar czasowych wynosi odpowiednio:

- 0 sekund dla strefy „A”,
- 1 sekunda dla strefy „C”,
- 3 sekundy dla strefy „D”

Trafienie tarczy NS +7sek

Kary proceduralne +5sek do czasu przebiegu nakładane za:

- miss
- ostrzeliwanie celów niezgodnie ze wskazaną kolejnością/ techniką
- nieostrzeliwanie celu

DQ:

- łamanie zasad bezpieczeństwa (przekroczenie kątów bezpieczeństwa, obrócenie broni w stronę ludzi)
- niekontrolowany wystrzał
- zlekceważenie poleceń sędziego
- podczas przemieszczania się z palcem na spuście

PRZEJŚCIA TAKTYCZNE

Odległość: 10m

Tarcza: IDPA x 9

Dyscyplina: pistolet centralny zapłon

Amunicja: 18szt

Przebieg konkurencji: postawa stojąca, kondycja broni 2 (załadowana, nieprzeładowana) w kaburze.

Na sygnał timera zawodnik dobywa i przeładowuje broń, ostrzeliwuje dwukrotnie cele z prawej strony jedną ręką prawą. Następnie z lewej strony kolejne cele jedną ręką lewą i ostatnie cele oburącz (nie ma znaczenia z której strony przesłony). Zawodnik wszystkie cele ostrzeliwuje z jednego stanowiska.

UWAGA: podczas strzelania sędzia musi usłyszeć okrzyk zawodnika: „**Kocham Asy, Kocham Bunkier**”

Ocena: czas powiększony o kary.

Wartość kar czasowych wynosi odpowiednio:

- 0 sekund dla strefy „A”,
- 1 sekunda dla strefy „C”,
- 3 sekundy dla strefy „D”

Kary proceduralne +5sek do czasu przebiegu nakładane za:

- miss
- ostrzeliwanie celów niezgodnie ze wskazaną kolejnością/ techniką
- pomylenie rąk
- nieostrzeliwanie celu
- brak okrzyku

DQ:

- łamanie zasad bezpieczeństwa (przekroczenie kątów bezpieczeństwa, obrócenie broni w stronę ludzi)
- niekontrolowany wystrzał
- zlekceważenie poleceń sędziego

5 LISTNA KONICZYNA

Odległość: 10m

Tarcza: cel reaktywny

Dyscyplina: pistolet centralny zapłon

Amunicja: 10 szt., 2 magazynki po 5szt. + 1 szt. bonus,

Przebieg konkurencji: postawa stojąca, kondycja broni 2 (załadowana, nieprzeładowana) w kaburze.

Na sygnał timera zawodnik ostrzeliwuje 5 celi na drzewku, następnie wymiana magazynka i z drugiej strony w ten sam sposób kolejne 5, aby cele wróciły na swoje miejsce.

UWAGA: dla chętnych! Przebieg konkurencji jak wyżej z dodatkowym jednym nabojem otrzymanym przez wybranego przez siebie wafla . Zawodnik na końcu po ostrzeleniu drzewka, doładowuje otrzymany przez swojego wafla jeden nabój bezpośrednio do komory naboowej i ostrzeliwuje bonusowy cel. Za nietrafienie w cel – nie będziemy karać zawodnika.

Ocena: czas powiększony o kary.

BONUS:

- - 15 sek.

Kary proceduralne +5sek. do czasu przebiegu nakładane za:

- miss
- ostrzelenie celów niezgodnie ze wskazaną kolejnością/ techniką
- brak wymiany magazynka

DQ:

- łamanie zasad bezpieczeństwa (przekroczenie kątów bezpieczeństwa, obrócenie broni w stronę ludzi)
- niekontrolowany wystrzał
- zlekceważenie poleceń sędziego

SEKTOR 12

Odległość: 10 - 12m

Tarcza: rzutki

Dyscyplina: strzelba gładkolufowa

Amunicja: śrut 5szt.

Przebieg konkurencji: postawa stojąca, kondycja broni 3 (niezaładowana) na stanowisku.

Na sygnał timera zawodnik ładuje strzelbę wszystkimi nabojami i ostrzeliwuje 5 celi w postaci rzutek. Kolejność nie ma znaczenia.

Ocena: czas powiększony o kary.

Kary proceduralne +5sek. do czasu przebiegu nakładane za:

- miss

DQ:

- łamanie zasad bezpieczeństwa (przekroczenie kątów bezpieczeństwa, obrócenie broni w stronę ludzi)
- niekontrolowany wystrzał
- zlekceważenie poleceń sędziego

STRZELBA REAKCYJNA

Odległość: 10 - 12m

Tarcza: 4x popper

Dyscyplina: strzelba gładkolufowa

Amunicja: śrut 4szt.

Przebieg konkurencji: postawa stojąca, kondycja broni 3 (niezaladowana) na stanowisku.

Na sygnał timera zawodnik pobiera amunicję, biegnie do stanowiska nr 1, ładuje dwoma nabojami i ostrzeliwuje dwa poppery. Następnie biegnie z rozładowaną strzelbą do stanowiska nr 2, ładuje kolejne dwa naboje i ostrzeliwuje 2 poppery.

Ocena: czas powiększony o kary.

Kary proceduralne +5sek. do czasu przebiegu nakładane za:

- miss
- za załadowanie strzelby większą liczbą naboji niż dwa przy stanowiskach
- ostrzelanie z jednego miejsca więcej niż dwa poppery

DQ:

- łamanie zasad bezpieczeństwa (przekroczenie kątów bezpieczeństwa, obrócenie broni w stronę ludzi)
- niekontrolowany wystrzał
- zlekceważenie poleceń sędziego